



Computación Forense

Objetivos

Una vez concluido el curso de Computación Forense, los asistentes estarán en la capacidad de identificar y conocer los requisitos de la Informática forense y cómo manejar la evidencia digital, ante un evento que vulnere sus infraestructuras y sistemas de información.

Objetivos específicos

1. Introducir al profesional/estudiante en materia de Informática forense.
2. Identificar el proceso y los procedimientos ante causas que generen una investigación aplicando la ciencia de la Informática forense
3. Reconocer y conocer las técnicas aplicadas en la Informática forense.
4. Identificar y comprender los procedimientos para el manejo de evidencia digital.
5. Identificar la legislación ecuatoriana aplicable en materia de delitos informáticos

Requisitos

El curso está orientado a profesionales y estudiantes, con conocimientos básicos de computación, entorno DOS.

Contenido

Informática Forense (PARTE TEÓRICA)

1. Impacto de la tecnología en la sociedad
2. Cybercriminalidad, Criminalística y Criminología
3. Actores principales
4. Estadísticos por tipos de intrusiones
5. Conceptos de Informática forense - La ciencia forense
6. Informática forense situación actual
7. Evidencia Digital (Clasificación, criterios)
8. Estándares y procedimientos de manejo de evidencia digital
9. Cadena de custodia de evidencias digitales
10. Legislación ecuatoriana en materia de delitos informáticos
11. Guías de Investigación de Informática Forense
12. Herramientas de Informática forense
13. Los delitos informáticos y los tipos de investigaciones
14. Peritaje informático ante causas legales – tecnológicos
15. Líneas de tiempo en la investigación forense computacional



Informática Forense (PARTE PRÁCTICA)

1. Taller – Forensic en Windows
2. Caso - Delitos informáticos en la Banca (Skimming, Phising)
3. Taller – Correos Electrónicos
4. Caso - Redes Sociales (Usurpación de identidad, ingeniería social)
5. Taller – Ocultamiento de Información (Esteganografía)
6. Caso – Contratos de servicios de tecnología y Desarrollo de Software
7. Taller – Restauración de Archivos Eliminados
8. Caso – Fraudes en Procesos de Pago a Proveedores /Empleados
9. Taller – Aplicaciones del Código Hash
10. Espionaje Industrial a través del uso de las tecnologías

Duración

Duración 40 horas.

Bibliografía

Implementing IPv6 Networks – Bjorn Karlsson – Cisco Press